



# LE JEU DE FICELLE



Jeux et activités



Recyclez-moi

# LE JEU DE FICELLE



*Ce jeu est facilement adaptable en famille avec 4 joueurs minimum et en ne prenant qu'un seul scénario par exemple pour simplifier le jeu.*

**Le jeu de ficelle est une excellente manière d'introduire l'idée de connections entre les organismes dans la chaîne alimentaire. Vous avez seulement besoin d'une pelote de ficelle ou de laine et de quelques étiquettes ou bouts de papier pour que les élèves puissent se souvenir de leur rôle.**

Le jeu dure environ 15 minutes et est conseillé à partir de 7 ans.

Dans ce jeu, les animaux marins viennent des eaux de l'Atlantique Nord, mais vous pouvez créer des scénarios dans d'autres écosystèmes, par exemple une barrière de corail ou la chaîne alimentaire Arctique.

## Comment jouer ?

Un groupe de 10 élèves se tient en cercle et les autres observent. Donnez à chaque personne le nom d'un animal marin écrit sur un papier, que chacun lit à voix haute au reste du groupe.

Un élève tient le bout d'une ficelle et passe la pelote à un autre élève, qu'il juge être connecté avec lui dans la chaîne alimentaire : est-il une proie ou un prédateur ? Il explique son choix.

Par exemple, le requin peut être connecté au phoque parce que les requins sont les prédateurs des phoques.

Cet élève, tout en gardant en main un bout de ficelle, choisit de passer la pelote à un autre élève jouant le rôle d'un animal marin qui serait connecté, et ainsi de suite. Après un certain temps, une toile de ficelle se sera formée à travers le cercle.

Vous pouvez demander aux élèves : *qu'est-ce que la toile démontre ?*

Les élèves du cercle maintiennent chacun un bout de ficelle et peuvent réfléchir à des scénarios qui entraîneraient des changements dans l'écosystème marin créé et demandent à ceux affectés par ces changements de secouer la ficelle.

Vous pouvez demander aux élèves : *que se passe-t-il lorsqu'un organisme est affecté ? Comment pensez-vous être affectés par ces changements ?*

## Êtres vivants

Orque	Hareng
Crevette	Humain
Phoque	Thon
Cabillaud	Poulpe
Krill	Zooplancton

## Scénarios possibles

Le cabillaud est surpêché et leur nombre baisse brusquement.

Les phytoplanctons éclosent pendant le printemps, ce qui augmente leur nombre rapidement.

L'augmentation des émissions de dioxyde de carbone cause l'acidification des océans, ce qui signifie que les crustacés ont plus de difficultés à construire leurs carapaces.

Les quotas pour le thon sont introduits. Les pêcheurs en pêchent donc moins et le nombre de thons augmente lentement.

