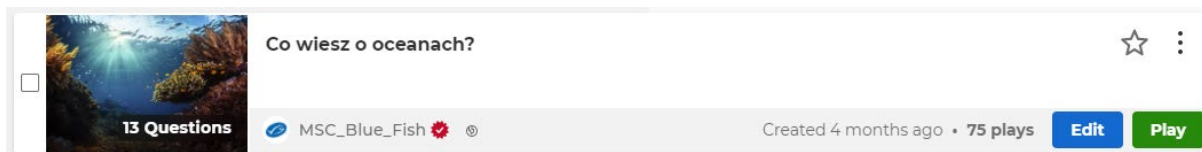




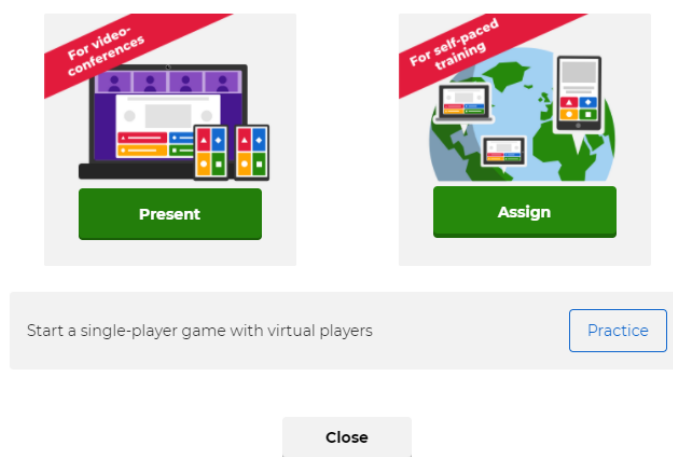
Kahoot – instrukcja

1. Wybieramy **Play** w quizie, który chcemy przeprowadzić.

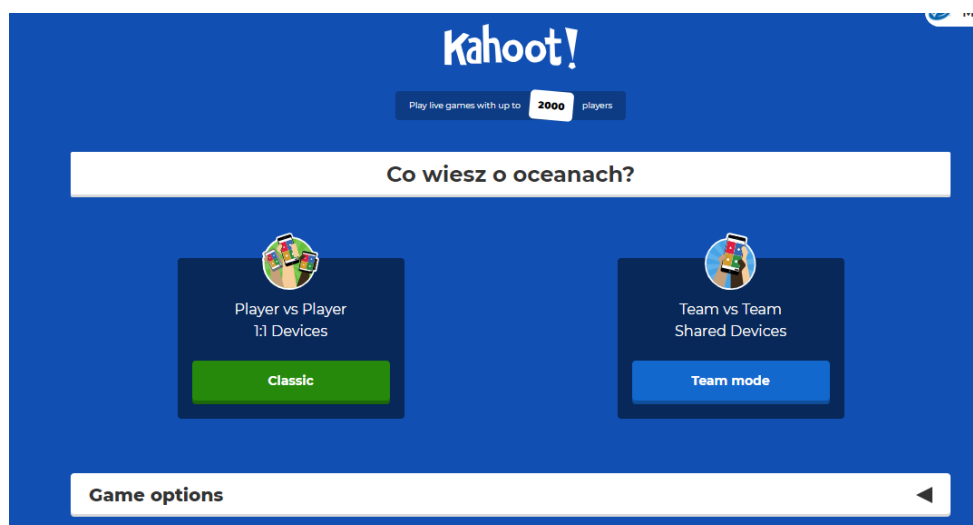


2. Wybierz opcję gry: w czasie rzeczywistym **Present**, określonym przedziale czasu **Assign**, bądź chcesz poćwiczyć **Practice**.

Choose a way to play this kahoot



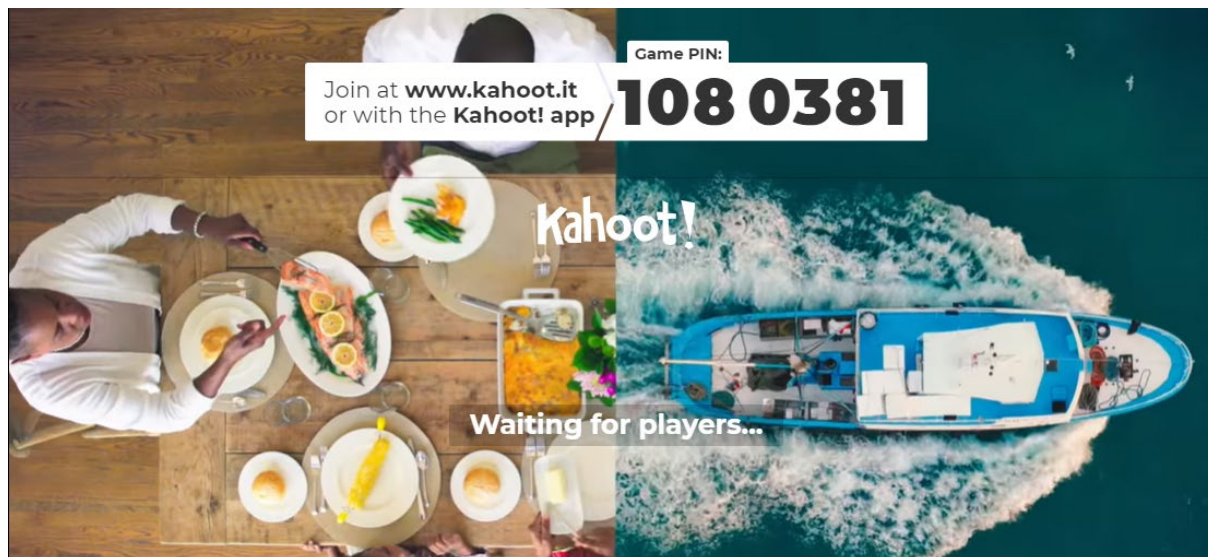
3. W przypadku gdy wybierasz opcję **Present**, określ tryb: indywidualny – **Classic** lub zespołowy – **Team mode**.





TRYB KLASYCZNY **Classic** (Przebieg gry w trybie grupowym **Team mode** nie różni się od trybu klasycznego. W trybie grupowym gracze podają nazwę zespołu oraz nicki członków).

4. Po rozpoczęciu pojawia się ekran z pinem do gry. Na tym ekranie pojawią się nicki graczy. Gdy wszyscy gracze są zalogowani kliknij **Start**.



5. Na ekranie pojawia się pytanie z odpowiedziami – UWAGA! (konieczny projektor/ekran ponieważ uczestnicy nie widzą pytań na swoich telefonach/tabletach). Uczestnicy mają określony czas na odpowiedź. Gdy czas minie nie będzie można już udzielić odpowiedzi. Możemy pominąć pytanie klikając **Skip**.

W 1950 r. na całym świecie złowiono 19 mln ton ryb i owoców morza. W 2016 r. liczba ta...

17

SWIATOWE POLOWY
1950 - 2016 MILION TON

19 MILION TON

96,4 MILION TON

Skip

0 Answers

▲ Wzrosła dwukrotnie

◆ Wzrosła pięciokrotnie


● Spadła dwukrotnie

■ Nie uległa zmianie



6. Po uzyskaniu wszystkich odpowiedzi lub upływie czasu pojawia się prawidłowa odpowiedź, przejdź dalej klikając **Next**.


W 1950 r. na całym świecie złowiono 19 mln ton ryb i owoców morza. W 2016 r. liczba ta...



The image shows a Kahoot! question results screen. At the top, the question text is: "W 1950 r. na całym świecie złowiono 19 mln ton ryb i owoców morza. W 2016 r. liczba ta...". Below the question, there are four answer options, each with a score of 0 and a corresponding icon: a red triangle (up), a blue diamond (correct), a yellow circle (down), and a green square (no change). A "Show media" button is located below the options. At the bottom, there are four buttons representing the options: "Wzrosła dwukrotnie" (marked incorrect with a red X), "Wzrosła pięciokrotnie" (marked correct with a blue checkmark), "Spadła dwukrotnie" (marked incorrect with a yellow X), and "Nie uległa zmianie" (marked incorrect with a green X). A "Next" button is in the top right corner, and an "End game" button is in the bottom right corner.

7. Po każdym pytaniu pojawia się ekran z wynikami dotyczącymi danego pytania. Kliknij **Next** by przejść dalej.

Scoreboard



The image shows a Kahoot! scoreboard. At the top, the Kahoot! logo and "at work" text are displayed. Below the logo, the name "Msc" is shown next to a flame icon, and the score "2577" is displayed on the right. A "Next" button is in the top right corner.

8. Po ostatnim pytaniu pojawi się podium zwycięzców.



The image shows a Kahoot! podium celebrating the winner. The question text is "Co wiesz o oceanach?". The podium has three levels. The first level (winner) is labeled "Kasia" with a score of 874 and "1 out of 3". The second level is labeled "2" and the third level is labeled "3". The background is dark blue with colorful confetti.



Opcja **Assign**

Jedną z opcji quizu jest tryb **Assign** - przeznaczony np. jako zadanie do domu. Klikając **Assign** pojawia się ekran ustawień, w którym możemy wybrać m.in. jak długo quiz ma być dostępny.

Assign challenge

Set a deadline
Players should complete it before:

Date September 5, 2021 **Time** 12:00 PM

Options

Question timer **ON**

Personalized learning **OFF**

Randomize answer order **OFF**

Nickname generator **OFF**

Cancel **Create**

Następnie wyświetla się ekran Raportu gry, w którym znajdziemy link oraz pin do gry. Przekaż uczniom link lub pin. Quiz mogą rozwiązywać wyznaczonego przez Ciebie do terminu. W tym panelu możesz sprawdzić kto ukończył już grę.

Report Report options

Challenge **Ends in 3 days**

Start date: September 2, 2021, 3:56 PM

End date: September 5, 2021, 12:00 PM

Hosted by MSC_Blue_Fish

Summary Players (0) Questions (30)

0 players

Invite more players!
Invite players by sharing the URL or game PIN. Players can join this challenge up until the deadline.

<https://kahoot.it/challenge/074956...> **Copy URL**

Game PIN: **07495634**

Other ways to share

Change deadline **End now**

Play challenge yourself